

Contrat de soutien TIC¹

Je soussigné (Nom, prénom, éventuellement surnom affectif) :

.....
- désigné(e) dans les termes du contrat ci-dessous comme « l'accompagnant(e) » - m'engage solennellement par le présent contrat à dispenser un soutien technologique² **sans m'énerver** à ma/mon³ mère - père - grand-mère - grand-père - autre (Nom, prénom, éventuellement surnom affectif) :

.....
- désigné(e) dans les termes du contrat ci-dessous comme « l'accompagné(e) » - pour une période deux heures renouvelable 3 fois (au minimum)⁴.

Lors de ces séances, **je ne m'emporterai pas, ne protesterai pas, ne critiquerai pas, ne râlerai pas, ne bougonnerai pas, ne pestellerai pas, ne trépignerai pas, ne piafferai pas ou ne ferai pas preuve d'hostilité** face à l'hypothétique incompréhension de l'accompagné(e).

Je m'engage également à répondre à toutes questions, qu'elles soient semblables ou répétitives, afin de m'assurer que l'accompagné(e) ait bien compris et assimilé les savantes (et parfois hermétiques) instructions.

Par le présent contrat, l'accompagnant(e) s'engage également à ne pas manipuler l'ordinateur - le gsm - le gps - le lecteur/enregistreur DVD, l'appareil photo numérique - autre (précisez)⁵ à la place de l'accompagné(e)⁶.

L'accompagnant(e) sera donc **doux, aimable, alerte, attentif, calme, tranquille, flegmatique, placide, paisible, pondéré, posé et serein** face à toutes les situations qui, normalement, dans tout autre contexte, le feraient bondir.

Date et signature
L'accompagnant(e)

Date et signature
L'accompagné(e)

1: Technologies de l'Information et de la Communication.

2: En ce compris les matières concernant le hardware, le software, internet, le traitement de texte, l'initiation aux jeux en réseau (voyez les avantages : Counter Strike contre bonne maman... l'opportunité d'accroître vos statistiques de frags ... ou pas), l'envoi de sms, ...

3: Qualité de l'intéressé : biffer la/les mention(s) inutile(s). Egalement valable pour toute autre personne avec qui vous jugerez utile (ou urgent) de passer ce contrat.

4: 2h x 3 = 6h et toujours sans m'énerver !

5: Biffer la/les mention(s) inutile(s).

6: Sous peine de devoir proroger le présent contrat ... perdre 20 minutes permet parfois de gagner 3 heures !